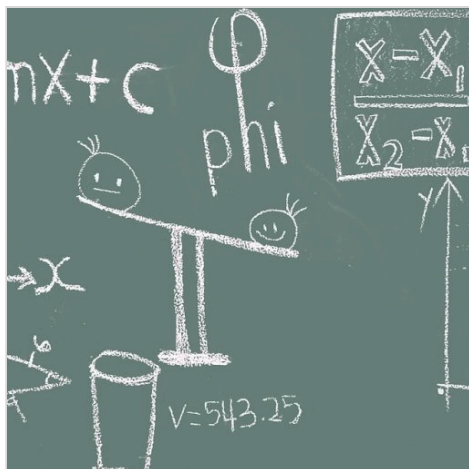


L U M B R E



# Distrito y proporcional: dos formas de contar y ganar

**Materia:** Ciencia Política

24/10/2026

## Antes de empezar

El mismo voto vale dos cosas distintas según el tablero. En el distrito uninominal gana todo quien llega primero: golear no suma extra y perder por poco no concede nada. En la proporcional, los votos se acumulan y se traducen en curules según el porcentaje, con umbrales que pueden devorar al pequeño. Esta lección muestra cómo la mezcla de ambos principios —la regla de las legislaturas mixtas— cambia la aritmética de tu noche electoral y por qué un mismo partido puede ganar votos y perder poder.

### QUÉ APRENDERÁS

- Comprender las dos lógicas de asignación de cargos —uninominal de mayoría y representación proporcional—, calcular su efecto sobre los votos (desproporcionalidad, umbral, votos útiles) y diseñar estrategias distintas para cada tipo de elección mixta.

## Un tablero gana todo, el otro reparte pastel

Principio uno: **mayoría relativa en distrito uninominal** —un territorio, un cargo, se lo lleva el primero—. Su aritmética es brutal: «todo o nada». Ganar 51-49 vale exactamente lo mismo que ganar 90-10 en el casillero de cargos; por eso aquí las campañas no maximizan votos: **maximizan distritos**. Y por eso mismo produce la gran paradoja que todo estrategia debe saber dibujar: un partido puede quedar primero en votos totales y segundo en cargos. Ejemplo de pizarra con 1 000 votos por distrito: el partido A gana 6 por poco (51-49) y pierde 4 por goleada (20-80) —386 votos de cada mil en total—; el partido B gana 4 aplastando (80-20) y pierde 6 por la mínima (49-51) —614 de cada mil—: resultado, A 6 cargos, B 4 cargos, con muchísimos más votos para B. La lección numérica se llama **desproporcionalidad**, y la operativa es una sola: ni golear en el fortín ni resignarse en la derrota segura; los votos se ponen donde el margen es chico —las casillas de zona media de la lección anterior, ahora en versión territorial—.

Principio dos: **representación proporcional** —un solo distrito grande, los cargos se reparten según el porcentaje de votos válidos de cada fuerza, con dos letras que todo lo cambian: el **umbral** (porcentaje mínimo para participar del reparto) y los cocientes que definen cuántas curules toca por cada bloque de votos—. Aquí ningún voto «se pierde» geográficamente: 30 mil votos en la capital valen lo mismo que 30 mil en la sierra, porque se suman en la misma bolsa estatal; y el tamaño sí pesa —doblar al tercero te da el doble de posiciones—, pero los votos por debajo del umbral no se convierten en nada. La mayoría de las legislaturas mexicanas —federal y locales— **mezclan** ambos principios: parte de los cargos a la vieja escuela del primero-gana-y-se-lo-lleva-todo, parte al reparto proporcional. La consecuencia estratégica es doble y

obliga a dos campañas dentro de una: en los uninominales, geografía quirúrgica de márgenes; en la lista proporcional, acumulación a escala estatal —voto por partido, arrastre de la candidatura puntera, campaña de «llegue al umbral» para las fuerzas chicas—. Y una trampa de lectura para la noche de resultados: cuando las dos mitades del tablero se mueven en direcciones opuestas —ganan ustedes distritos, pierde la lista, o al revés—, «la elección» no tiene un ganador único: tiene dos, y hay que saber narrar los dos.

ACTIVIDAD INTERACTIVA DISPONIBLE  
EN LUMBRE

### 1. El mismo mapa electoral en dos lógicas



**2. En la elección local hay 12 diputaciones de mayoría y 8 de proporcional. Tu partido gana 9 distritos con márgenes enormes y pierde 3 apretados; en la bolsa estatal saca 44 %, el rival 50 % y un tercero 6 %. ¿Cómo lee el comando el tablero?**

- ☐ Ganamos fácil: 9 de 12 distritos es mayoría holgada en la legislatura de 20 posiciones.
- ☐ Vamos 12 de 20: los 9 distritos más la mitad del reparto; la bolsa estatal es decorativa en sistemas mixtos.
- ☐ El tablero mixto exige dos cuentas: 9-3 en distritos, y en la bolsa estatal un reparto entre las dos grandes que con 44 contra 50 deja cerca de 5-3; el total se narra con números, no con adjetivos.
- ☐ El tercero con 6 % se lleva seguro su curul: en el reparto proporcional todo voto cuenta.

**3. En un sistema de distritos uninominales de mayoría relativa, un partido puede obtener más votos totales en el estado y aun así quedarse con menos cargos que su rival.**

- ☐ Verdadero
- ☐ Falso

## Autocomprobación

ACTIVIDAD INTERACTIVA  
DISPONIBLE EN LUMBRE

### 4. Cuatro frases sobre las dos lógicas de asignación. En cuál se coló el error:



**5. Diseña en una hoja la asignación de «votos útiles» para tu campaña en un escenario mixto: inventa 9 distritos con sus márgenes esperados y tres niveles de fuerza territorial propia, decide en cuáles inviertes para voltear y cuáles «adminstras» en modo mínimo, y define cómo alimenta la campaña de arrastre tu meta de bolsa proporcional (porcentaje objetivo y estrategia para el umbral, si tienes fuerzas aliadas chicas). Termina con una frase de orden para tu coordinador que distinga los dos tableros.**

Si tu hoja destina recursos a golear distritos ganados en lugar de voltear los de margen chico, estás maximizando votos en vez de maximizar cargos.

---

---

---

---

---

## Referencia curricular

|                 |                  |
|-----------------|------------------|
| <b>Materia:</b> | Ciencia Política |
|-----------------|------------------|

Versión interactiva completa (con actividades, videos y autoevaluación):



<https://politica.lumbre.lat/object/dap-mat-r02-0a02>

Material educativo generado desde Lumbre · lumbre.lat