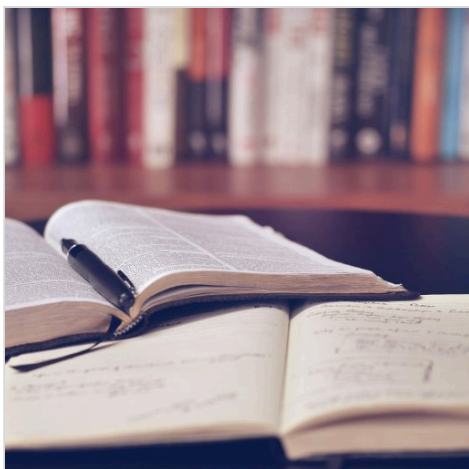


L U M B R E



Abrir la casilla: documentación y desarrollo de la votación

Materia: Organización Electoral

24/10/2026

Antes de empezar

La casilla se abre y arranca formalmente la votación. Estas horas tienen un protocolo estricto que garantiza tres cosas: que vote quien debe votar, que el voto sea libre y secreto, y que cada paso quede asentado. Esta lección recorre el desarrollo de la jornada: el acta que se llena al abrir, el ritual del elector (identidad, lista nominal, boleta, mampara, urna, tinta), los casos que generan incidencia y el resguardo permanente de la urna y el material.

QUÉ APRENDERÁS

- Aplicar el protocolo de apertura, verificación de lista nominal, votación y resguardo del voto, evitando las causas más comunes de incidencia.

La jornada arranca con acta: dejar constancia del nacimiento

Antes del primer voto, la mesa **llena la parte inicial del acta de la jornada de votación**: asienta la hora de instalación, los funcionarios presentes, el número de boletas recibidas y las circunstancias especiales, y la firman el funcionario del INE y los representantes. Es el «acta de nacimiento» de la casilla: sin ella no se abre. Solo entonces el presidente declara **abierta la votación**.

El principio que gobierna las diez horas siguientes es que **todo es verificable y todo es público**: cada elector que entra sale registrado, cada decisión se documenta, cada acto ocurre ante los ojos de representantes y observadores. La transparencia no es un extra del proceso: es su mecanismo de seguridad.

El ritual del voto, paso a paso

Cada elector recorre el mismo camino, y cada estación tiene una función de resguardo:

1. **Llegada y espera** formándose fuera del área de proselitismo.
2. **Identificación:** entrega su **credencial para votar** (u otra identificación autorizada según la convocatoria); el secretario la coteja con la **lista nominal** y verifica que no haya votado ya (el pulgar sin tinta).
3. **Registro:** se le marca en la lista nominal que emitió su voto.
4. **Entrega de boletas:** recibe tantas boletas como cargos haya en la elección, firmadas por dos funcionarios.
5. **Mampara:** entra solo, marca en **secreto** su boleta. Nadie puede acompañarlo salvo apoyo autorizado para personas con discapacidad y constancia en el libro.
6. **Depósito:** doblando la(s) boleta(s) la(s) deposita en la(s) urna(s).
7. **Tinta:** le marcan el **pulgar con tinta indeleble** y recobra su credencial.

Una sola cosa de este orden fuera de lugar (votar sin cotejo, marcar tinta antes de votar, acompañante no autorizado) puede anular ese voto o poner en riesgo la casilla.

Los casos que generan incidencia (y cómo se tratan):

- **Elector sin credencial vigente:** en principio no vota, salvo las alternativas que la convocatoria permita (otra identificación con fotografía, por ejemplo). La decisión se ajusta a la norma y se documenta si genera disputa.
- **Elector en la lista pero dudoso su reconocimiento:** si los funcionarios no están seguros de que sea él, los representantes pueden objetar; la duda se resuelve conforme a la norma y queda **asentada en el libro**.
- **Intento de coacción o «voto cantado»/acarreo:** si alguien intenta dirigir, presionar o verificar cómo votó otra persona dentro del área, el presidente **restablece el orden**, puede expulsar del espacio y debe hacer constar la incidencia; el voto forzado es causa de nulidad.
- **Elector que ya votó (pulgar con tinta):** se le niega un segundo voto: el registro y la tinta lo impiden.
- **Boleta mal marcada por el elector (doble marca, escritura):** no la decide la casilla en el momento; esa boleta irá al **escrutinio** donde se calificará como válida o nula con criterios fijos (lección siguiente).

El resguardo permanente: durante toda la jornada la(s) urna(s) no se pierden de vista —permanece(n) a la vista de funcionarios y representantes—, el material se

custodia y **no puede suspenderse la votación** sino por causas regladas (faltas graves de orden, faltantes de boletas) autorizadas por el funcionario del INE y documentadas. La casilla que cierra antes de hora sin causa válida es una casilla que se anula.

1. A media jornada, un grupo intenta introducir a un elector al área de votación con el pulgar ya manchado de tinta y presiona para que «vote por la planilla que le indicaron». ¿Cuál es la respuesta correcta del presidente de casilla?

- ☐ Dejarlo pasar para evitar un conflicto frente a todos y no detener la fila.
- ☐ Negar el voto (el elector ya tiene tinta, señal de que votó) y, por el intento de coacción, restablecer el orden, retirar a quienes presionan del área y hacer constar la incidencia en el libro y el acta con firma de los representantes.
- ☐ Pedirle al elector que vote rápido y siga la fila para no generar escándalo.
- ☐ Suspender la votación de toda la casilla por el resto del día.

2. Ordena las estaciones del ritual de voto de un elector:

Identificación: credencial cotejada con la lista nominal y pulgar sin tinta

Registro en la lista nominal de que emitió su voto _____

Recepción de boletas firmadas y marca secreta en la mampara

Depósito en la urna y marcado del pulgar con tinta indeleble

3. Durante la votación, la urna puede llevarse a una trastienda fuera de la vista de los representantes si hace falta espacio, siempre que se regrese al final.

- ☐ Verdadero
- ☐ Falso

4. Un elector mayor llega sin credencial pero con una identificación alternativa que la convocatoria no menciona con claridad, y dos representantes discuten frente a la mesa. Como funcionario, ¿cómo decides y cómo documentas la resolución para que el voto (o su negativa) quede defendible ante un posterior escrutinio o impugnación?

Ajusta a la norma del proceso, decide y deja constancia por escrito con firmas.

1. La jornada abre llenando la parte inicial del acta: hora, funcionarios, número de boletas y circunstancias.
2. El ritual del voto (identidad → registro → boleta y mampara → urna → tinta) resguarda «una persona, un voto» y el secreto.
3. La credencial vigente y la lista nominal deciden quién vota; la duda y la objeción se documentan.
4. La coacción y el voto con tinta previa se rechazan, se retiran del área y se hacen constar como incidencia.
5. La urna y el material sensible permanecen a la vista toda la jornada; la votación no se suspende sin causa reglada.

ACTIVIDAD INTERACTIVA DISPONIBLE
EN LUMBRE

5. Checkpoint: desarrollo de la votación



Con la votación transcurriendo en orden, la siguiente lección llega al momento decisivo: las 18:00, el cierre, el conteo público (escrutinio) y el llenado del acta de resultados, donde un error cuesta una casilla.

Referencia curricular

Materia:	Organización Electoral
-----------------	------------------------

Versión interactiva completa (con actividades, videos y autoevaluación):



<https://politica.lumbre.lat/object/esp-jor-r02-0a01>

Material educativo generado desde Lumbre · lumbre.lat